

ACTIVIDADES FUNDAMENTALES DE LA CARRERA

- Crear y mantener aplicaciones y sistemas de software para empresas y organizaciones.
- Diseñar y planificar la estructura de sistemas de software y tecnologías de la información en una empresa.
- Instalar, configurar y mantener sistemas y servidores informáticos.
- Proteger las redes y sistemas informáticos de posibles amenazas y garantizar la seguridad de la información.
- Ofrecer asesoramiento y soluciones tecnológicas a empresas y organizaciones.

CONOCIMIENTOS

El Ingeniero en Sistemas Computacionales contará con conocimientos en las áreas de:

- Computación
- Sistemas de Información
- Seguridad informática
- Instalaciones Eléctricas
- Diseño, instalación y operación de Redes de Datos.
- Cultura General
- Matemáticas, Física, Ciencia de Datos
- Procesos Administrativos y Contables
- Creación de empresas
- Y otros conocimientos necesarios para tomar decisiones desde el punto de vista de la optimización de la gestión de la información necesarios para comprender y fortalecer su aplicación en los proyectos así como en la toma de decisiones adecuadas para el mejor aprovechamiento de los recursos.

TAREAS TÍPICAS QUE REALIZA EL ESTUDIANTE DE ESTA CARRERA

- Investigar sobre los diferentes ámbitos de estudio de la carrera.
- Asistir a Cursos, Talleres y Seminarios.
- Elaborar proyectos de investigación.
- Realizar laboratorios afines al campo de estudio.
- Identificar y proponer soluciones para el mejoramiento de la profesión.
- Organizar y participar activamente en actividades académicas culturales de la UNAH.
- Visitas Técnicas.
- Contribuir en la Asesoría, mantenimiento e instalación de equipos de cómputo en la UNAH.

HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS DESEABLES EN LA CARRERA

- Desarrollar sistemas computacionales que solucionen problemas concretos de automatización de procesos.
- Analizar y programar sistemas utilizando procedimientos, técnicas y tecnología de punta.
- Analizar, investigar e interpretar planos y diagramas de sistemas computacionales.
- Comprender la tecnología de cambio y poder adaptarla y adoptarla.
- Formular y proponer nuevas soluciones computacionales basándose en tecnología y procesos actualizados.

APTITUDES Y VALORES

- Respeto por el ser humano y actuación en base a principios éticos que demanda la profesión.
- Persona proactiva y emprendedora en la búsqueda de soluciones a problemas y la generación de nuevos productos, servicios, empresas y nuevas fuentes de trabajo.
- Deseo permanente de auto estudio y superación.

ASPECTOS CURRICULARES

- Duración de la Carrera: 5 años.
- Grado Académico: Licenciatura.
- Título a obtener: Ingeniero en Sistemas Computacionales
- Posibilidad de trabajo mientras estudia: SI
- Requisitos de Graduación:
 - Haber completado el 100% de las asignaturas el Pensum de la carrera.
 - Completar la práctica profesional de 800 horas
 - Haber recibido el Seminario Taller que esté relacionado con la carrera.
- Posibilidades de especialización en el país o en el extranjero: SI.

DISPONIBLE EN LOS SIGUIENTES CAMPUS
UNAH Ciudad Universitaria, UNAH Cortés, UNAH Choluteca,
UNAH Comayagua, UNAH Copán

DIRECCIÓN

Ciudad Universitaria, Boulevard Suyapa,
Tegucigalpa, M.D.C.

MÁS INFORMACIÓN

Jefatura: jefatura.is@unah.edu.hn
<http://is.unah.edu.hn>
<https://facebook.com/is.unah.edu.hn>
Coordinación: coordinacion.is@unah.edu.hn

FACULTAD DE INGENIERÍA



PERFIL DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES INTRODUCCIÓN

La Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales y el Área de Orientación y Asesoría Académica de la Vicerrectoría de Orientación y Asuntos Estudiantiles (VOAE), ponen a la disposición de la comunidad nacional e Internacional el presente perfil Profesional de la Carrera de Ingeniería en Sistemas computacionales.

Es un documento con fines de orientación vocacional y contiene información básica que toda persona interesada en esta carrera debe conocer.

La Ingeniería en Sistemas Computacionales implica la creación, mantenimiento y mejora de sistemas informáticos, implementándose en una variedad de empresas que necesitan gestionar grandes volúmenes de datos, automatizar procesos, implementar sistemas inteligentes y generar innovaciones tecnológicas.



UNAH
UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

PRIMER PERÍODO / PRIMER AÑO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-101	Introducción a la Ingeniería en Sistemas Computacionales	4	Ninguno
EG-011	Español General	4	Ninguno
MM-110	Matemática I	5	Ninguno
SC-101	Sociología	4	Ninguno
IN-101	Optativa I: Campo de las Lenguas Extranjeras (Inglés I)	4	Ninguno
	Total CA	21	

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-102	Programación Estructurada	4	ISC-101
FF-101	Filosofía	4	Ninguno
MM-111	Geometría y Trigonometría	5	Ninguno
IN-102	Inglés II	4	IN-101
	Totales CA Período	17	

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-103	Programación Orientada a Objetos	5	ISC-102
MM-201	Cálculo I	5	MM-110
MM-211	Vectores y Matrices	3	MM-110
IN-103	Inglés III	4	MM-111
	Totales CA Período	17	IN-102
	Totales CA Año	55	

PRIMER PERÍODO / SEGUNDO AÑO

Código	Asignatura	CA	Requisito
MM-420	Matemática Discreta	4	MM-110
MM-202	Cálculo II	5	MM-201 ;MM-211
FS-100	Física I	5	MM-212,MM-211
HH-101	Historia de Honduras	4	Ninguno
	Totales CA Período	18	

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-204	Paradigmas de Programación	4	ISC-103
MM-401	Estadística I	3	MM-202
FS-200	Física II	5	FS-100; MM-202
	Optativa II: Campo de las Humanidades	3	Ninguno
	Totales CA Período	15	

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
	Optativa III: Campo de las Artes y del Deporte	3	Ninguno
ISC-211	Estructuras de Datos	4	MM-420;MM-211
AGE-102	Administración	4	ISC-103
IE-326	Instalaciones Eléctricas para Centros de Datos	4	MM-401
	Totales CA Período	15	FS-200
	Totales CA Año	48	

PRIMER PERÍODO / TERCER AÑO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-321	Fundamentos de Base de Datos	5	MM-420
ISC-351	Contabilidad Financiera	4	AGE-102
ISC-331	Redes de Datos I	4	IE-326
ISC-333	Sistemas Operativos I	4	ISC-211
	Totales CA Período	17	

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-312	Teoría de la Computación	4	ISC-211
			ISC-204
ISC-341	Sistemas de Información	4	ISC-351
ISC-332	Redes de Datos II	4	ISC-331
ISC-334	Sistemas Operativos II	4	ISC-333
	Totales CA Período	16	

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-305	Programación Web	4	ISC-321
ISC-313	Compiladores	4	ISC-312
ISC-306	Análisis de Requerimientos	4	ISC-341
			ISC-321
ISC-336	Diseño Digital	4	ISC-334
	Totales CA Período	16	
	Totales CA Año	49	

PRIMER PERÍODO / CUARTO AÑO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-407	Programación Móvil	5	ISC-305
ISC-414	Inteligencia Artificial	4	ISC-313
			MM-401
ISC-435	Administración de Servidores	4	ISC-334
			ISC-332
ISC-437	Arquitectura de Computadoras	4	ISC-336
	Totales CA Período	17	

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-408	Ingeniería del Software	4	ISC-306
			ISC-407
ISC-422	Administración de Base de Datos	4	ISC-321
ISC-442	Seguridad Informática	4	ISC-435
ISC-443	Industria de TI	4	ISC-306
	Totales CA Período	16	

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	CA	Requisito
ISC-409	Calidad de Software	4	ISC-408
ISC-423	Ciencia de Datos	4	ISC-422
ISC-415	Tecnologías Emergentes	4	ISC-305
			ISC-437
			ISC-332
ISC-445	Proyectos de TI	4	ISC-443
			ISC-442
	Totales CA Período	16	
	Totales CA Año	49	

PRIMER PERÍODO / QUINTO AÑO

Código	Asignatura	CA	Requisito
	Optativa IV: Campo de las Ciencias Naturales	3	Ninguno
ISC-552	Seminario de Investigación	4	ISC-415
			ISC-445
			ISC-423
ISC-544	Auditoría Informática	4	ISC-442
			ISC-306
ISC-546	Ejecución de Proyectos de TI	4	ISC-445
	Totales CA Período	15	

SEGUNDO PERÍODO

Práctica Profesional Supervisada	Haber completado todos los espacios de aprendizaje del plan de estudios
----------------------------------	---

Total Asignaturas: 53
Total Unidades Valorativas: 216

Asignaturas optativas del campo de humanidades, ciencias y arte/deporte:
<https://is.unah.edu.hn/conocenos/plan-de-estudios/>

Este plan de estudio es una síntesis informativa, proporcionado por el Coordinador de la Carrera, su versión oficial se encuentra en la Secretaría General" última revisión Marzo, 2026